

Slovesové Bingo

Obsah balení

Tato hra obsahuje 66 obrázkových karet zobrazujících speciálně vybrané aktivity. Jméno aktivity je na zadní straně karty. Dále hra obsahuje 36 hracích karet se šesti obrázky a jejich odpovídající výrazy na druhé straně.

Slovesové Bingo můžete hrát doma s kamarády nebo ve škole v hodině angličtiny a procvičit si tak svoji paměť.

Bingo ve třídě

Před samotnou hrou můžete otestovat znalosti třídy tak, že karty položíte na stůl a rozdělíte je podle kategorií (práce, škola, dům, sport, volný čas), v závislosti na věku a zájmech třídy.

Učitel vyzve žáky, aby rozdělili kategorie do dalších skupin. Například: aktivity týkající se domova, mohou být dále rozděleny na ty, které souvisí s kuchyní, obývacím pokojem, garáží apod.

Učitel se ptá:

Která skupina je největší?

Která slovesa znáte?

Co děláte, když se probudíte? (probudit se, obléci se, jíst, pít atd.)

Co děláte, když jste ve škole, doma apod.? (číst, psát, hrát si, zpívat)

Co děláte ve volném čase?

Žáci mohou buď odpovědět, pokud slovesa znají, nebo ukázat na daný obrázek.

Pravidla hry

Zde najdete nápady jak hru hrát. Můžete je přizpůsobit vaší třídě.

Tato hra vychází z tradiční hry Bingo. Můžete hrát čtyřmi různými způsoby:

1. Přiřazování dvou obrázků

Rozdejte žákům hrací karty s obrázky. Z balíčku obrázkových karet vylosujte jednu, nahlas slovo vyslovte a ukažte ji hráčům. Hráči, kteří mají tento obrázek ve své kartě, ho zakryjí/škrtnou.

2. Přiřazování dvou slovíček/aktivit

Rozdejte žákům hrací karty se slovíčky aktivit. Z balíčku karet s názvy slov vylosujte jednu, nahlas vyslovte a ukažte ji hráčům. Hráči, kteří mají toto slovo ve své kartě, ho zakryjí/škrtnou.

3. Přiřazování obrázku a slovíčka/aktivity

Rozdejte žákům hrací karty s obrázky. Z balíčku karet s názvy slov vylosujte jednu, nahlas vyslovte a ukažte ji hráčům. Hráči, kteří mají tento obrázek ve své kartě, ho zakryjí/škrtnou.

4. Přiřazování slovíčka/aktivity a obrázku

Rozdejte žákům hrací karty se slovy. Z balíčku karet s obrázky vylosujte jednu, nahlas vyslovte a ukažte ji hráčům. Hráči, kteří mají toto slovo ve své kartě, ho zakryjí/škrtnou.

Další hry.....

Dej mi kartu

Každý hráč si vybere kartičku, obrázkem nahoru a nahlas vysloví anglické sloveso, aniž by si ho přečetl na druhé straně karty. Pak kartu otočí, a pokud řekl sloveso správně, kartu si nechá, pokud ne, vrátí naspod balíčku a další hráč pokračuje stejným způsobem ve hře. Vyhrává hráč s největším počtem nasbíraných karet.

Varianta

Hráč kartu neotočí, ale ostatní hráči musí potvrdit, že sloveso řekl správně. Hru také můžete hrát obrázkovou stranou dolů.

V závislosti na úrovni třídy můžete pravidla upravit tak, že hráč místo samotného slovesa musí vytvořit větu obsahující dané sloveso.

Skupiny

Před tím, než začnete hrát, vyberte skupiny karet (domov, sport apod.). Rozdejte hráčům karty, ideálně tak, aby každý hráč měl 6 karet. Hráči nesmí nikomu ukázat své karty. Cílem hry je získat co nejvíce skupin karet.

Možné skupiny:

Sport (běžet, jezdit na kole, lyžovat, plavat, létat, jezdit na kolečkových bruslích, vyhrát)

Škola (vzbudit se, sednout si, surfovat na internetu, počítat, rozumět, stříhat, lepit, psát)

Domov (dívat se na televizi, krmit, obléci se, vysvléci se, telefonovat, hrát videohry, spát, umýt se)

Volný čas (fotit, číst, zpívat, poslouchat hudbu, hrát na hudební nástroj, procházet se, tancovat, malovat)

Záhada

Rozdělte třídu do dvou skupin. Každá skupina si vybere kartu tak, aby ji druhá skupina neviděla. Skupiny se snaží uhodnout karty soupeřů tak, že kladou max. 10 otázek, na které je odpověď Ano nebo Ne.

Např.:

Je to outdoorová aktivita? Je to sport? Provádí se tato aktivita u stolu?

Varianta 1

Hádej, na co se dívám?

Učitel nebo hráč si vybere kartu a pantomimou předvede sloveso. Ten, kdo správně uhodne, si vybere další kartu a předvede sloveso na ní zobrazené.

Varianta 2

Rozdělte hráče do dvou skupin a vyberte kartu. Hráči se snaží uhodnout sloveso na kartě kladením *Wh* otázek. Např.:

(When) Kdy se to dělá? (kdykoli)

(Where) Kde se to dělá? (venku nebo doma)

(What) Co k tomu potřebuješ? (nohy)

(Why) Proč se to dělá? (aby ses přesunul z místa na místo)

Odpověď: jít

Vyprávění příběhu

První hráč si vybere obrázek a začne příběh obsahující sloveso z obrázku. Další hráč si vybere kartu a pokračuje ve vyprávění a tak dále. Neopravujte je, když mluví – pokud je chcete opravit, použijte reformulaci toho, co právě řekli.

Příběhy nemusí dávat smysl – to je smyslem hry, aby příběhy byly vtipné!

Varianta

Příběh může být napsán. Hráči si posílají papír, kam každý přepíše svou větu a postupně příběh rozvíjejí.

Vtipné historky

Ukažte žákům hrací kartu, žáci musí napsat krátkou, vtipnou historku, která bude obsahovat všech 6 sloves. Pokud tuto aktivitu chcete udělat náročnější, můžete žáky rozdělit do skupin, ti musí napsat historky tak, aby se věty rýmovaly.

Pantomima

Žáci stojí v kruhu. Začněte příběh se slovesy z hrací karty. Pokaždé, když řeknete sloveso, musí žáci toto sloveso předvést spolu s vámi:

Např. *Bill je štěně. Ted' spí* (pantomima), *dítě ho vzbudí* (pantomima) a *on vstane* (pantomima)...

Varianta 1

Aby byl příběh vtipnější, můžete někdy předvést jiné sloveso, než které jste zrovna použili. Žáci musí zareagovat a vypravěče opravit.

Varianta 2

Vyberte 2 nebo 3 hlavní slovesa. Kdykoliv je v příběhu použijete, žáci musí zareagovat a aktivitu předvést. Např.: *pít*: zvednout ruku; *jít*: tlesknout; *skákat*: vstát apod.

Seznam sloves

hádat se	vejít
rozbít	jít ven
koupit	jít nahoru
zavolat	skákat
čistit	líbat
zavřít	smát se
vařit	poslouchat hudbu
počítat	hledat
přejít silnici	ztratit
plakat	otevřít
řezat	malovat
tančit	telefonovat
potápět se	hrát na hudební nástroj
snít	hrát videohry
pít	poslat dopis
řídít	číst
jíst	opravit
spadnout	jezdit na kole
krmit	jezdit na kolečkových bruslích

létat	běžet
obléknout se	křičet
svléknout se	zpívat
dát dárek	sednout si
lepit	lyžovat
jít dolů po schodech	spát
vstát	vzbudit se
brouzdat na internetu	jít
plavat	umýt
vyfotit	dívat se na televizi
mluvit	mávat
myslet	vyhrát
rozumět	pracovat
čekat	psát